**Documentação jogo de cartas Willian**

Bom primeiramente solicitamos ao usuário que o mesmo seleciona uma das tabelas, depois disso armazenamos está informação em uma lista até que a segunda seja selecionada.

Ao selecionar uma nova opção ele realoca a informação, o for i in range faz uma varredura e leitura até 7 que é a numeração de opções em cada coluna, o if e elif verificam se uma função é verdadeira ou falsa, após o usuário selecionar 3 opções ele irá printar a opção que o usuário selecionou dentre todas as possibilidades.